



SmartLearning - Brugervenlighed og grafisk design

Her bliver du introduceret til væsentlige elementer for succesfuld brugeroplevelse. Herunder fx informationsarkitektur, brugerundersøgelser og brugertests. Endvidere introducerer modulet dig til formgivning og æstetik, farvelære og perceptionspsykologi, analysemetoder til navigationsformer samt aktuelle æstetiske stilarter.

Du lærer at designe interaktive brugergrænseflader der er i overensstemmelse med succesfuld brugeroplevelse.

Undervisningen kommer fx omkring informationsarkitektur, grafisk design relateret til brugeroplevelser, design stilarter, brugertest, formgivning og æstetik og introduktion til farvelære.

Når du har gennemført har du viden om

- strukturering af store mængder information
- funktions- og formgivningsmæssige standarder inden for udvikling af grafiske brugergrænseflade (GUI)
- brugervenlighed i et teknologihistorisk perspektiv
- æstetiske principper for design
- menneske-maskine principper (HCI)

Og du kan

- identificere og anvende designprincipper for interaktive systemer
- forstå og arbejde med farver i relation til en grafiske brugergrænseflade (GUI)
- udvikle og igangsætte brugertests samt anvende resultaterne i relation til design af brugerflader
- anvende gængse designprincipper for interaktivt design
- designe interaktive brugergrænseflader.

[Se mere information om dette kursus \(adgangskrav, tilskudsmuligheder, m.m.\) — klik her](#)

Niveau	Akademi (AU)
ECTS point	10

